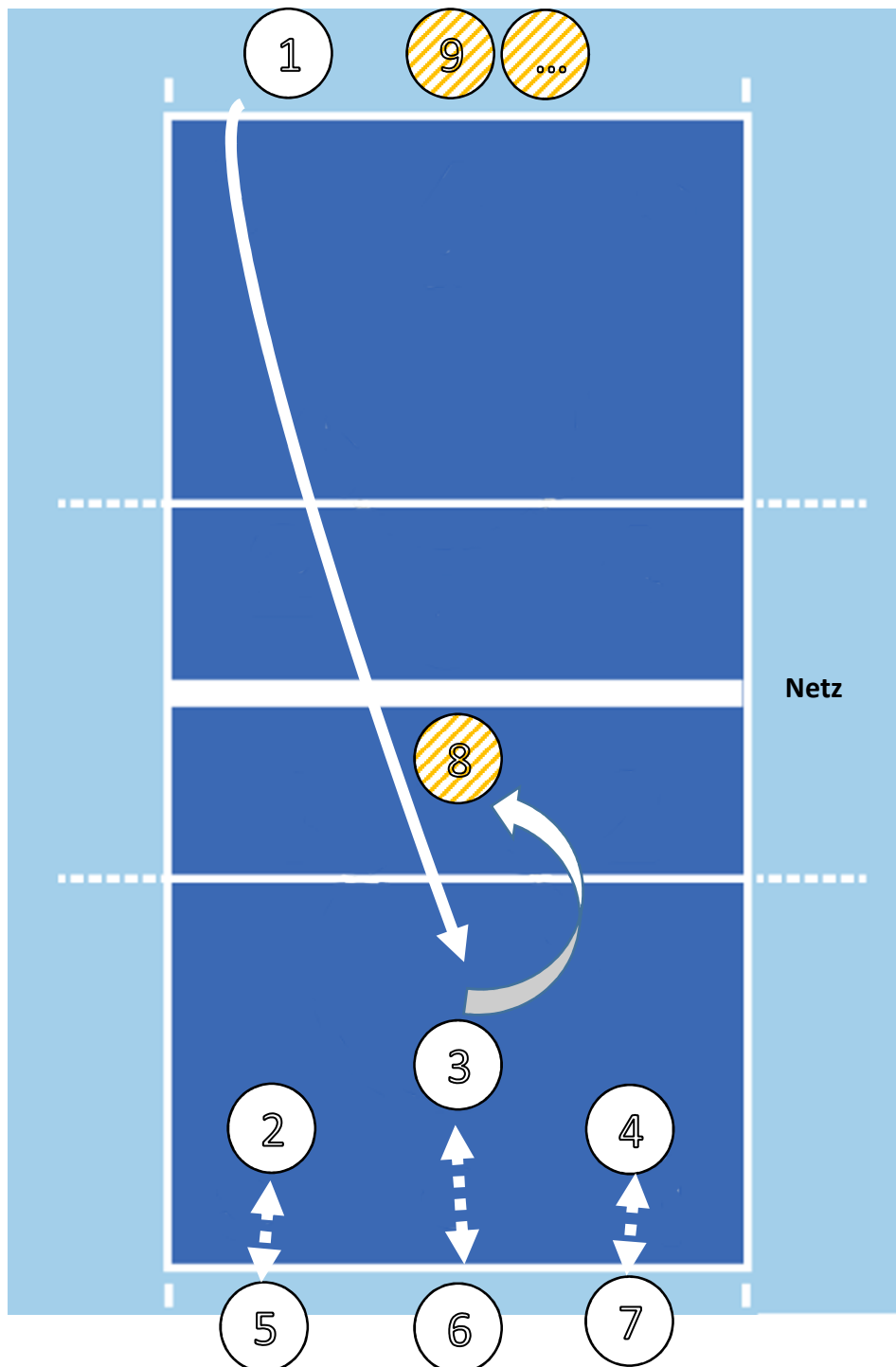


## Training: Angabe und Annahme

Für dieses Spiel benötigt man mindestens 7 Spieler.

Es werden 2 Mannschaften zu je 3er Teams gebildet. Der übrig gebliebene Spieler fungiert nun als Angaben-Lieferant. Sollten mehr als 7 Spieler zur Verfügung stehen, so kann eine Person auch noch den Steller spielen und der Rest kann mit helfen, Angaben zu schlagen.



Trainingshinweis: Spieler mit der Nr. 1 schlägt eine Angabe in das andere Feld. Die Spieler müssen den Ball annehmen und zur virtuellen (oder nicht virtuellen) Nr. 8 zuspielen. Danach wechseln sie schnell die Position mit dem dahinter wartenden Team (Nr. 5, 6 und 7). Der Zusteller (=Spieler mit der Nr. 8) bewertet jede Angabe mit mehr nach rechts, nach links, höher, weiter etc..

Trainingsvariante: Der Ball soll nicht nur vom Verteidiger dem Zusteller zugespielt werden, sondern auch noch gleichzeitig als Rückraumangriff verwertet werden. Jeder Ball soll also ausgespielt werden! Der Zusteller entscheidet für sich, wen er dabei anspielt, ruft aber zunächst der Einfachheit halber den jeweiligen Namen vor dem Zuspiel.